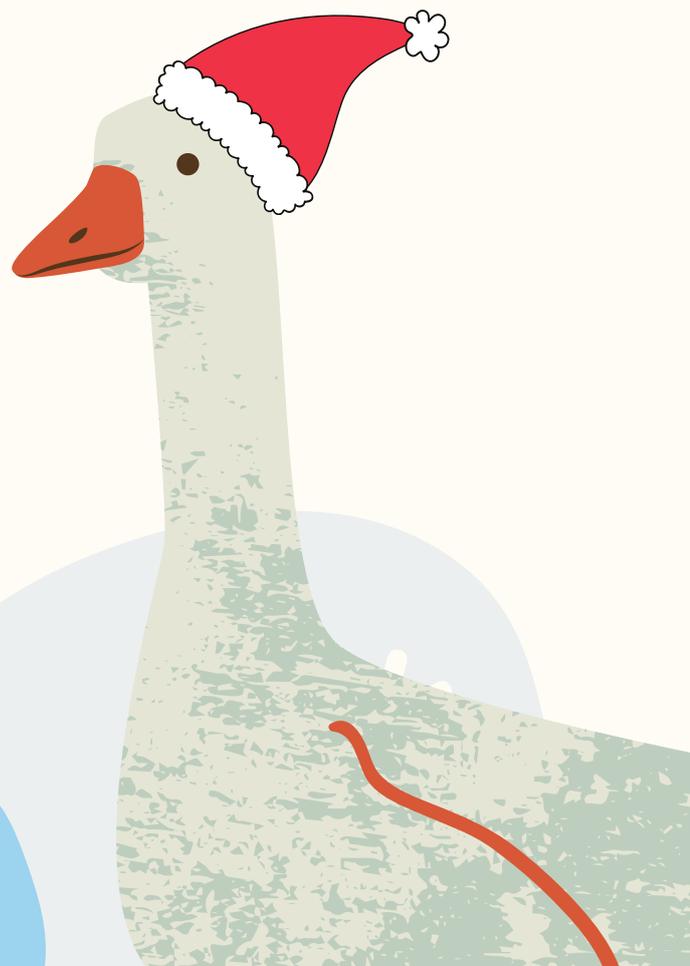


*Gioco dell'oca di  
Natale*



1



3



16



17



18



15



24



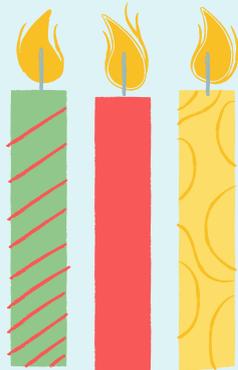
23



14



13



12



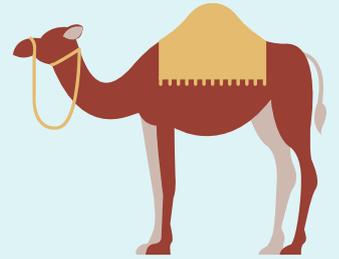
4



5



6



19



20



7

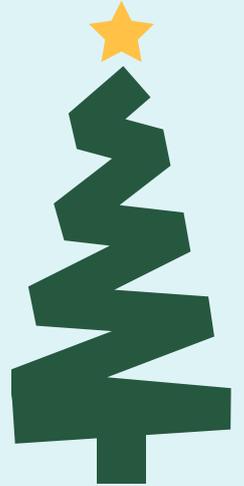
22



21



8



11



10

9



# REGOLAMENTO

1. Vai al 4 ed incontra i re Magi
2. Segui la cometa al 6
3. Ti fermi ad ammirare la targa commemorativa della pro-loco sotto al faro del Lido di Monvalle. Stai fermo un giro
4. Con i Magi arrivi al 10
5. Fai un giro al Mulino di Turro. Tira di nuovo il dado
6. Il cammello si è ferito ad una zampa. Stai fermo un giro
7. Non vedi l'ora di prepararti al Natale, vai all'8
8. Accendi il Natale! Ti fermi un giro ad ammirare l'albero tecnologico di Monvalle con 2300 LED!
9. Fermati due giri per incartare i regali
10. Mangia un dolcetto e vai al 12
11. Passi dal Gureè ad ammirare il tramonto sul lago
12. Vai al 15 a fare il pupazzo di neve
13. E' il giorno di Santa Lucia. Tira di nuovo il dado
14. Sta nevicando e hai freddo. Vai al 23 a mettere il maglione
15. Ti fermi un giro per fare il pupazzo di neve
16. Prendi la slitta, vai al 17 e ti fermi un giro
17. Vuoi leggere la storia della renna Rudolph, vai al 20 in Biblioteca a Monvalle
18. Sorseggia una cioccolata calda
19. Bacciatevi sotto al vischio
20. Scopri tutti i consigli di lettura e gli eventi organizzati dalla Biblioteca di Monvalle
21. Ascolta i canti di Natale e tira di nuovo il dado
22. Il panettone!
23. Il Natale si avvicina
24. Complimenti hai vinto!!



# Istruzioni

1. Stampa ed unisci le due pagine facendo in modo che il lato destro della prima pagina coincida con il lato sinistro della seconda
  2. Utilizza pasta, legumi o tappi come pedine
  3. Un tiro con un dado a turno (se non hai il dado, stampalo, ritaglialo ed incollalo)
  4. Dopo il tiro con il dado, alla casella di arrivo, esegui quanto richiesto da quel numero
  5. Se non si arriva proprio al 25 si va indietro e si ritenta al tiro successivo
- 

